



インターネットでの情報提供

提供予定日 8月19日

平成26年8月18日(月) 県政記者クラブ配布資料			
担当課	担当係	担当者	電話番号
情報産業課	情報産業係	千田 友清	内線 3112 直通 058-272-8375
株式会社GOCCO.	代表取締役	木村 亮介	代表 090-6074-0767

## 小中学生を対象としたITイノベーション教室 「SAVO～iPadを使った謎解きゲーム編～」を開催します！ ～GIFU・スマートフォンプロジェクト～

ソフトピアジャパン入居企業である(株)GOCCO.は、このたび県の「ソフトピアジャパンの資源を有効活用したイノベーション人材育成事業(※1)」の一環として、地域の小中学生を対象としたITイノベーション教室第一弾「SAVO(※2)～iPadを使った謎解きゲーム編」を下記のとおり開催します。

この事業では、今後、同企業がソフトピアジャパンにある情報科学芸術大学院大学(IAMAS)との連携により、効果的なITイノベーション教室を開催していく予定です。

### 記

#### 1 日 時

平成26年8月20日(水) 9:00～12:00

#### 2 場 所

ラーニングアーバー横蔵(揖斐郡揖斐川町谷汲木曾屋180)

#### 3 内 容

iPadの専用アプリを使い、建物内や屋外に設置されたカギ型のLITシステム(※3)を探し出して、謎解きに挑むレクリエーションです。途中「ヒント」や、一定間隔で出される「指令」など、グループで協力しながらiPadを操作して進めます。

9:00 担当者によるレクリエーション説明

9:20 参加者グループ分け、iPad支給

9:30 レクリエーション開始

LITシステムを活用して獲得した「ヒント」と、一定間隔でiPadから出される「指令」の内容を答えていくレクリエーション。

11:30 探索終了

11:40 振り返り～アンケート記入

12:00 終了

※12:00以降、参加者はNPO法人Meets Visionによるイベントに参加

18:00 参加者によるイベントの映像視聴(屋外にてプロジェクション投射予定)

#### 4 参加予定者

岐阜県内を中心とした小学校1年生～中学校1年生 36人

## 5 ITイノベーション教室について

地域（大垣市）の小中学生を対象に参加者を募り、iPadやスマートフォンの活用から、子供達とITの可能性を考えることを目的としています。ワークショップ型ITリテラシー、発想能力の強化を目的とした教育を、地域の「こども」に対して行い、イノベーションを担う人材を育成します。

### ※1 「ソフトピアジャパンの資源を有効活用したイノベーション人材育成事業」について

#### (1) 事業概要

岐阜県緊急雇用創出事業臨時特例基金事業（地域人づくり事業）として、ソフトピアジャパンの資源（ヒト、モノ、IAMAS等）を有効に活用できる人材を育成し、未就業者の就業促進を図るとともに、ソフトピアジャパンへの関連事業者の集積、地域IT企業の新規事業の参入促進、スマートフォン関連の新たなビジネス展開やトレンドの発信を図ることで、岐阜県・ソフトピアジャパンのさらなるブランド化、底上げをより一層推進する。

#### (2) 受託企業（11社）

受託企業名	雇用者数	主な事業内容
株式会社インフォファーム	10	同社が開発した介護事業用パッケージのスマートフォン向け機能の開発を通じて、介護事業の業務内容を理解し、スマートフォンの企画、開発力を有する人材を育成する。
株式会社スフィアプロジェクト	4	同社が開発した給食アレルギーチェックシステム「アレンジャー!」の保護者用アプリ開発やこれに伴う現行システムのバージョンアップ技術開発を通じて、ユーザー目線に立った質の高い人材育成を図る。
株式会社間チルダ	2	アプリ、ハードウェア、サーバー等の各分野に精通したマルチなスキルを持つエンジニアの育成及びIAMASとの連携によるAR技術、ウェアラブルデバイス開発ノウハウを活かした新サービスの展開。
ワングループ 株式会社One Groove	4	音楽好きのための、「行きたいライブを知る」→「チケットを逃さず買う」→「ライブ会場で楽しむ」のサイクルにおいてなくてはならないiPhoneアプリ「Digroove」の開発に必要なプログラム、デザインを担う人材を育成する。
岐阜IT協同組合	5	スマートフォンを活用した新たなwebサービスの立ち上げを実現することができ、かつ幅広いネットワークを活用した継続的な情報発信や技術・ノウハウを収集することができる人材の育成。
いちまるなな 株式会社107	3	プログラミング、デザインと共に、もの作りの手法・考え方・技術を総合して学ぶ研修を実施することにより、ヒト、モノ、IAMAS、企業等が集積したソフトピアエリアでイノベーションを創出しうる人材を育成するとともに、同社の「IT×俳句」関連事業の一層の推進を目指す。
タイムカプセル株式会社	5	県内10地域を回る「アプリ開発体験キャラバン」の実施。モバイルコアにてハッカソン開催(3回)。全国のメンターを招へいたイノベーションセミナー開催(毎月)。
株式会社パソナテック	9	スマートフォンアプリ開発のみならず、BLE等の既存サービスとの連携や、webアプリ開発の技術を併せ持った高度な技術者を育成。また、地場産業との連携といった地域プロジェクトへの参加や、ソフトピアを舞台としたイベントの実施を通してエリアの活性化を目指す。
イノベーション人材育成事業 運営共同事業体	3	スマートフォンアプリ開発人材育成及び介護システムや障がい者等の就労支援へのアプリ技術の活用。
ゴッコ 株式会社GOCCO.	2	ヒト、モノを「つなげる」発想力、実行する能力、ビジネス展開する力を有する人材を育成するため、能力強化のための「イノベーション総合講座」、地域に根付くこどもを対象にした「イノベーション教室」を実施。またこうした取組みをwebで発信し、地域全体の底上げを推進。
バイザー株式会社	4	過去の緊急雇用事業を通じて同社が開発した、自治体情報を伝達・配信するためのスマートフォンアプリ「アストモ」を事業として普及展開するための人材育成。

### ※2 「SAVO」について

「School of Advanced Vision at Ogaki」の略で、イノベーション教室でのカリキュラムをはじめ、アイデアや制作物、プレゼンテーション等、教室での取り組み全体をアーカイブして公開すること。

※3 「LITシステム」について

高速で点滅する光に画像や動画などの情報を載せ、スマートフォン内蔵のカメラから画面にコンテンツを表示することができる機能を持つシステム。なお、QRコードやARなどの技術とは違い、カメラの「ピンぼけ」や「手ぶれ」の影響を受けず信号を読み取ることができるので、高速で安定した運用ができる。